



## 活動內容

• 比賽日期: 2021年12月18日

• 比賽地點:香港專業教育學院黃克競分校

• 建議對象:深水埗區中、小學生

(中學一至三年級及小學四至六年級)

• 參賽隊伍:中學組6隊

小學組13隊



## 比賽背景

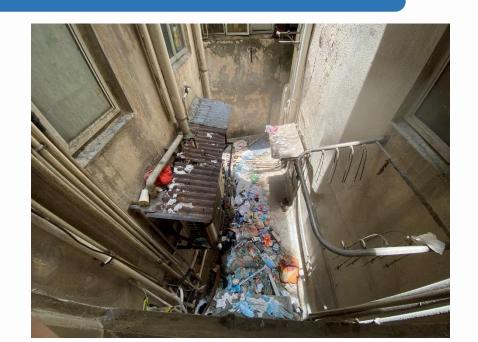
#### 深水埗區內有不少三無大廈

• (即沒有業主立案法團、沒有任何居民組織及沒有管理公司的大廈)

由於長期欠缺管理,以致公眾地方衛生情況惡劣

當中又以大廈天井及簷篷垃圾堆積問題最為嚴重

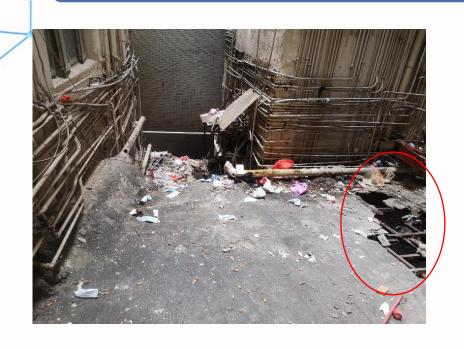




## 清理天井及簷篷垃圾的困難

天井及簷篷地形狹窄,難以安排人手入內清潔

天井及簷篷結構不穩,易生意外





## 鏗鏘集-三無大廈

播放影片



## 活動目的

透過機械人設計比賽,培養學生對數碼科技的興趣,啟發學生 邏輯思維和解難能力

以社區議題為切入點,加強同學對社區的關心

以創新科技嘗試提出解決方案,從解難中學習,將科技應用在日常生活層面

因應區內欠缺管理的私人樓宇中天井及簷篷存在的嚴重垃圾堆積問題

希望參賽學生在模擬場景中以自行設計的機械人作賽清理雜物

# 風車機械人

播放影片



播放影片



## 推行時間表

9月17日

• 簡介會

10月9日

• 參觀智慧政府創新實驗室

10月23日及30日

• 參觀中華電力有限公司 E-Playground

9月至11月底

• 到校專業輔導

11月13日

•網上 ZOOM 分享會(香港城市大學張澤松教授主持)(TBC)

11月27日

• 模擬比賽測試

12月18日

• 比賽及頒獎禮



## 工作坊及參觀活動

- 中電E-Playground
  - 位於大埔林村香港青年獎勵計劃賽馬會愛丁堡公爵訓練營
  - 設有以電力工程、能源和環保為主題的設施
  - 另設有STEM 工作坊,讓參觀同學學習設計機械人







- 智慧政府創新實驗室
  - 位於數碼港1座5樓
  - 展出多項科技應用技術,包括:「沉浸式四維 CAVE 系統」、樹木 搖動監測控制台、可移動機械人等



